

TEAM WARM UP

4 joueurs par équipe. DOUBLE SEULEMENT

Un match = 1 manche, 1er à 21 points. Egalité à 20-20 en qualification ou penalty en élimination.

Tirage au sort pour le côté ou la balle, ensuite l'engagement ira à celui qui a encaissé le dernier but.

Après avoir joué 5 balles (5-0 ; 4-1 ou 3-2), un nouveau double commence à jouer et ainsi de suite jusqu'à la fin du match.

Pour chaque match, les joueurs sont nommés dans l'ordre A, B, C et D. Les Doubles seront ensuite joués dans cet ordre: AB - CD - AC - BD (on recommence dans cet ordre).

La composition d'une équipe se fera avant chaque match par échange de la feuille de match avec son adversaire. Tout retard sera pénalisé. Pas de temps mort et pas de changement de côté pendant un match

MATCHES	NOM DU JOUEUR	NOM DU JOUEUR
Joueur A		
Joueur B		
Joueur C		
Joueur D		
En cas d'égalité 20-20 penalty (Initial)	Joueur 1 : ... P2 :...P3 : ...P4 :...P1 :...	Joueur 1 : ... P2 :...P3 : ...P4 :...P1 :...

FEUILLE DE MATCH	EQUIPE	Resultats				TOTAL
		AB	CD	AC	BD	

FEUILLE DE MATCH	EQUIPE	Resultats EXEMPLE				TOTAL
		AB	CD	AC	BD	
	ALFREDO	5	8	11	11	21
	DEMICHELIS	0	2	4	9	18

VAINQUEUR
<u>Signatures</u>
Equipe :
Equipe :



RÈGLES DES PENALTY

(pour la phase éliminatoire uniquement)

En cas d'égalité entre deux équipes à l'issue de tous leurs matchs, on procède à une séance de pénalty selon la réglementation suivante :

- Chaque équipe choisit 4 joueurs (joueur n°1 à n°4). Joueur n°1 tirera contre le joueur n°1... etc (1 tir par joueur).
 - Il y a seulement 1 tirage au sort. Le gagnant choisit de tirer le 1er ou de défendre.
 - Chaque joueur tirera puis défendra. 1 but égal 1 point. Ainsi l'équipe qui a le plus de points après les 4 tirs, gagne le match.
- Dans le cas d'une égalité à la fin des 4 tirs, on applique le principe de la mort subite en recommençant avec le joueur n°1 (l'équipe gagne dès qu'une confrontation entre deux joueurs est gagnée).
- Les 2 joueurs ont 30 secondes pour se préparer à tirer. Aucun temps mort n'est autorisé.
 - Les 4 joueurs d'une même équipe joueront du même côté de la table, seulement la poignée de la barre des 3 peut être changée.

LISTE DES JOUEURS POUR SÉANCE DE PENALTY

Nom de la formation :

Nom du capitaine :

Nom de la formation adverse :

Ordre du joueur	Nom et prénom du joueur
N° 1	
N° 2	
N° 3	
N° 4	

	N° 1	N° 2	N° 3	N° 4	N° 1	...
Score équipe A						
Score équipe B						

Signatures des capitaines :