



# **OPEN DOUBLE & SIMPLE**

## **LE 30 mars 2019**

*Salle des Genêts  
Arthon en Retz*

### **TOURNOI CNFT 3**

### **« système Suisse »**

(Comptant pour le classement national de football de table)



**Pour tout renseignement :**

Jean Claude Leray – USC Babyfoot

0672796896 / [jeanclaudeleray6@gmail.com](mailto:jeanclaudeleray6@gmail.com)

[www.ffft.fr](http://www.ffft.fr)

# PRESENTATION

L' **USC Babyfoot** vous propose de participer au CNFT 3 « Système Suisse » de *Chaumes en Retz*.

Ce tournoi compte pour le classement National.

Le tournoi CNFT 3 aura lieu le **30 mars 2019** au **Salle des Genêts** situé à **Arthon en Retz**.

Le tournoi débutera par un simple dès **10h** et un double à **14h**

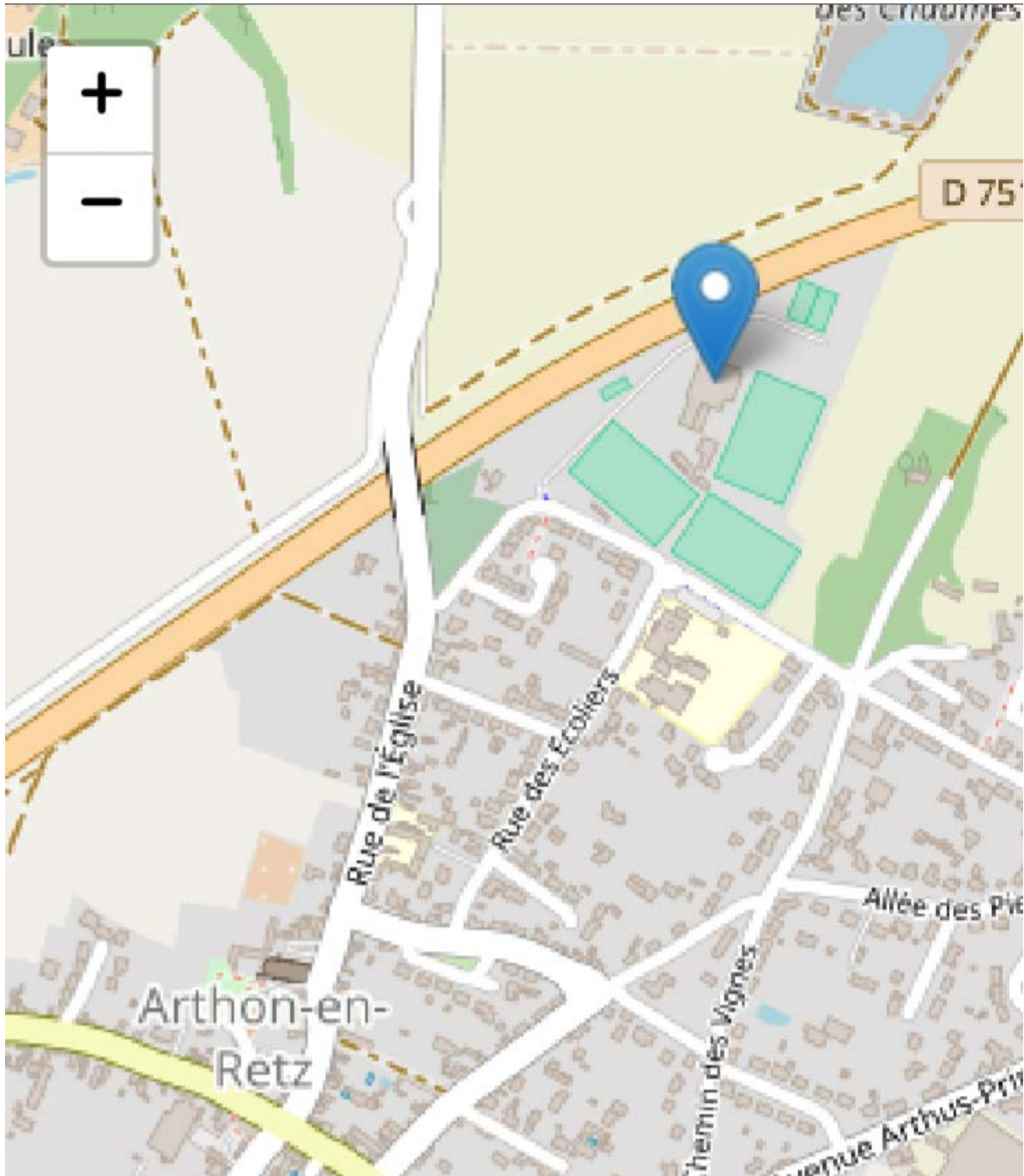
Cet Open est ouvert à tous les licenciés (licences loisir et compétition) de la Fédération Française de Football de table ayant une licence à jour.

**Droit à l'image** : Le fait de s'inscrire à ce tournoi autorise le club **USC Babyfoot** à utiliser pour des fins promotionnelles (site du club et réseaux sociaux) les photos et vidéos prises lors de l'événement.

Une buvette et un coin repas seront à disposition afin que toutes les conditions soient réunies pour le bon déroulement du tournoi.

# PLAN

*Complexe sportif des Chaumes*  
Salle des Genêts  
Arthon en Retz  
Rue du Stade



# DEROULEMENT

## Pour le tournoi simple :

Pointage *9h30*

Début du tournoi *10h* Impératif.

## Pour le double :

Pointage *13h30*

Début du tournoi *14h* Impératif.

### Phase qualificative :

Le 1er tour est tiré au sort (comprend les têtes de série) de la façon suivante : 50 % des joueurs seront protégés au 1er tour en fonction du classement FFFT.

Pour les tours suivants, nous suivrons le format du système suisse faisant s'affronter les joueurs au nombre de points équivalent.

Le format du match de qualification est 1 manche à 8 (égalité si 7-7 et qu'un seul temps-mort).

Le classement sera basé sur le nombre de points par joueur, puis le nombre de points de vos adversaires directs et enfin le nombre total de point des adversaires de vos adversaires. S'il y toujours égalité, on prendra en compte le classement du meilleur adversaire que vous avez joué.

### Phases éliminatoires :

Le classement général des qualifications sera coupé en deux tableaux éliminatoires selon le nombre d'inscrits. Les matchs se joueront en trois manches de cinq points, deux points d'écart à la belle, maximum 8. Vous aurez deux temps-morts autorisés par manche.

# INSCRIPTIONS

Les inscriptions reçues après la date butoir seront majorées de **50%**.

La date limite des inscriptions sans majoration est fixée au :  
**27/03/2019**

## **a) Dispositions générales**

Les inscriptions au tournoi devront se faire à l'avance, la date butoir étant le **mercredi** précédant le tournoi (cachet de la poste faisant foi). Une seule inscription par équipe ou joueur sera autorisée.

Depuis la saison 2011/2012, les inscriptions sont faites par les présidents de club qui les enregistrent en ligne via FAST.

Une **majoration de 50%** sanctionnera les inscriptions enregistrées après la date butoir. Cette somme sera conservée par l'organisateur.

La compétition se déroulera en respectant les règlements officiels en vigueur (règlement sportif, code sportif).

Montant des inscriptions (pour chaque compétition) : **5€ pour toutes les séries (C à Pro-Elite)**

Il est demandé à chaque président de club d'effectuer les inscriptions en ligne via FAST.

Le règlement sera fait sur place à la table de marque.

## **b) Licence FFFT**

Les joueurs n'ayant pas leur licence à jour pour la saison 2018-2019 ne peuvent prétendre à s'inscrire au tournoi.

## **c) Dotations**

Les dotations se feront sous forme de remise de trophées ou de médailles pour les trois premiers de chaque catégorie (tableau A, B et C) suivant le nombre de joueurs inscrits.

# CODE SPORTIF

## **Art. 1.2.01 - respect des règlements**

Le simple fait de s'engager dans une épreuve implique que l'on accepte toutes les dispositions réglementaires.

En cas d'infraction, un joueur peut être disqualifié et, le cas échéant, être passible d'une sanction disciplinaire.

## **Art. 4.1.02 - conditions de participation**

Tout joueur titulaire d'une licence établie régulièrement au millésime de l'exercice en cours peut participer aux tournois du circuit CNFT.

Les joueurs doivent impérativement s'inscrire auprès du Responsable de l'organisation du tournoi dans les délais fixés par lui.

Pour tout complément d'information, se référer au code sportif disponible sur le site de la Fédération Française de Football de Table.

# CONSIGNES

Nous attendons de chacun qu'il se montre responsable en déposant ses éventuels déchets dans les endroits prévus à cet effet. Par ailleurs, nous rappelons qu'il est interdit de fumer dans la salle et que tout contrevenant prend le risque de se faire exclure des compétitions.

- **Matériel**

Toute personne prise à endommager le matériel ou une partie des locaux sera exclue du tournoi.

Il est demandé à chaque joueur d'apporter ses poignées. Le tournoi se jouera avec les poignées homologuées de la FFFT. Pour ne pas risquer d'endommager les embouts des barres Bonzini, tout autre type de poignées ne sera pas autorisé. Un prêt d'adaptateurs sera possible dans la limite du stock disponible.

- **Lubrifiant**

Le lubrifiant utilisé par les joueurs devra respecter la composition de l'huile de vaseline pure (huile minérale blanche) référencée :

- Dans l'inventaire européen des Substances chimiques par le n° EINECS 232-455- 8

- Dans la banque de données américaine par le n° de CAS 8042-47-5

En cas de doute sur la composition d'une huile, vous pouvez vous rapprocher du fabricant et consulter la fiche de données de sécurité du produit, notamment la section 3. Tout lubrifiant ne respectant pas ces caractéristiques est formellement proscrit. Sont également interdits tous lubrifiants sous forme de spray ou autre pouvant laisser de l'huile sur le tapis. Si besoin, un lubrifiant homologué par la FFFT sera disponible en vente le jour du tournoi.

**Pour rappel, la tenue et chaussures de sport sont obligatoires !**