

TOURNOI	COMPÉTITION	STADE DE LA COMPÉTITION

ARBITRE PRINCIPAL	ARBITRE ASSISTANT
Prénom et nom :	Prénom et nom :
Numéro et grade :	Numéro et grade :

ÉQUIPE A					Prénom(s) et nom(s)	ÉQUIPE B												
SCORE					Manche	SCORE					Temps morts							
1	2	3	4	5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1°	1	2	3		4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				
1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2°	1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3°	1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4°	1	2	3	4	5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>						
1	2	3	4	5	6	7	8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	5°	1	2	3	4	5	6	7	8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Resets	Retardements de la partie	Distractions	Engagements illégaux					Fautes par manche	Resets	Retardements de la partie	Distractions	Engagements illégaux						
								1°										
								2°										
								3°										
								4°										
								5°										
Gênes	Penaltys	Entraînements illégaux	Attitudes antisportives					Fautes par match	Gênes	Penaltys	Entraînements illégaux	Attitudes antisportives						

ÉQUIPE A	ARBITRE PRINCIPAL	ARBITRE ASSISTANT	ÉQUIPE B
Remarques :	Remarques :	Remarques :	Remarques :
	Nombre de manche(s) arbitrée(s) :	Nombre de manche(s) arbitrée(s) :	
Signature :	Signature :	Signature :	Signature :

Entourer l'équipe vainqueur. Cette feuille de match doit être complétée, signée et remise à la table de marque.

Rémunération de l'arbitre principal : x =	Rémunération de l'arbitre assistant : x =
<i>Montant = nombre de manche(s) arbitrée(s) x taux de rémunération (selon le statut, le grade, le niveau de tournoi et le stade de la compétition)</i>	
Rémunération effectuée le / /	
par (prénom, nom, fonction et signature) :	